

# Конференция АСКОНКО-2019

## Обучение в виртуальной реальности: перспективы, возможности и ограничения



2019: Культура, Изменения, Технологии

# Подходы к обучению





1. **Симуляция и имитация реальных условий.**
2. **Стимуляция формирования:**
  - Когнитивные процессы
  - Навык
  - Практические действия



## Уровни развития организации



## Обучение



1. Когда возникает потребность в использовании VR?
2. Чему можно научить используя VR?
3. Как оценить эффективность обучения с использованием VR?
4. Можно ли применять результаты обучения VR для реальности мира? (применимость результатов)

**Благодарю за внимание!**